

# ساخت انیمیشن



با به حرکت درآوردن شکلک‌ها، به آن‌ها جان بدهید.

# ساخت انیمیشن

به ترتیب زیر از کارت‌ها استفاده کن:

- حرکت دادن با کلیدهای جهت‌دار
- بالا و پایین پریدن شکلک
- تغییر حالت‌ها
- حرکت از جایی به جای دیگر
- جلوه قدم زدن
- جلوه پرواز کردن
- صحبت کردن
- نقاشی یک جلوه

# حرکت با کلیدهای جهت دار

با استفاده از کلیدهای جهت دار، شکلک‌تان را به اطراف حرکت دهید.



# حرکت با کلیدهای جهت دار

scratch.mit.edu

## آماده شو



تصویری را برای پس‌زمینه انتخاب کن.



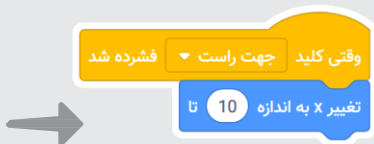
شکلکی را انتخاب کن.



## این کد را اضافه کن

### تغییر X

شکلک را به چپ و راست حرکت دهید.



برای عقب بردن شکلک از یک عدد منفی استفاده کن.

### تغییر Y

شکلک را به بالا و پایین حرکت دهید.



برای پایین آوردن شکلک از یک عدد منفی استفاده کن.

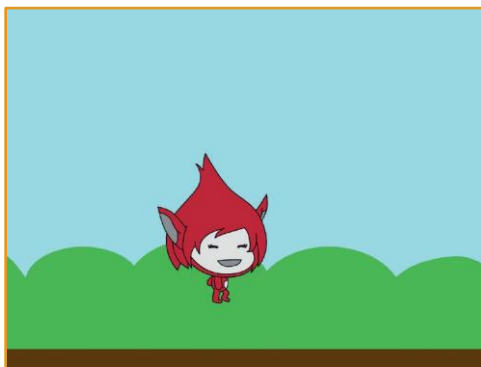
## امتحان کن



برای حرکت دادن شکلک به اطراف از کلیدهای جهت دار استفاده کن.

# بالا و پایین پریدن شکلک

با استفاده از کلیدی به بالا و پایین بپرید.



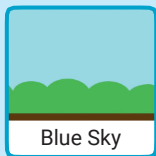
# بالا و پایین پریدن شکلک

scratch.mit.edu

## آماده شو



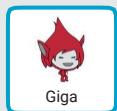
تصویری را برای  
پس‌زمینه انتخاب کن.



شکلکی دلخواه  
را انتخاب کن.



## این کد را اضافه کن



اینجا بنویس که چقدر  
بالا باید بپرد.

عددی منفی را بنویس  
تا به پایین برگردد.

وقتی کلید فاصله شد

تغییر y به اندازه 60 تا

منتظر بمان 0.3 ثانیه

تغییر y به اندازه -60 تا

## امتحان کن



کلید Space (فاصله) صفحه کلید را بزن.

# تغییر حالتها

با زدن کلیدی حالت شکلک‌تان را تغییر دهید.



# تغییر حالتها

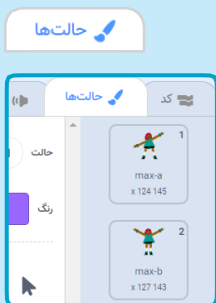
scratch.mit.edu

## آماده شو

یک شکلک که چندین حالت دارد مانند Max را انتخاب کن.



برای مشاهده حالت‌های مختلف یک تصویر، موس را بر روی هر یک از تصاویر کتابخانه تصاویر لحظه‌ای نگه‌دار.



برای مشاهده همه حالت‌های یک شکل بر روی حالتها کلیک کن.

## این کد را اضافه کن



کد

بر روی کد کلیک کن.

وقتی کلید فاصله ▼ فشرده شد

تغییر حالت به max-c

یکی از حالتها را انتخاب کن.

منتظر بمان 0.3 ثانیه

تغییر حالت به max-b

حالت دیگری را انتخاب کن.

## امتحان کن



کلید Space (فاصله) کیبورد را بزن.



# حرکت از جایی به جای دیگر

شکلی را از جایی به جای دیگر حرکت بده.



# حرکت از جایی به جای دیگر

scratch.mit.edu

## آماده شو



تصویری را برای پس‌زمینه انتخاب کن.



Nebula



شکلکی دلخواه را انتخاب کن.



Rocketship

## این کد را اضافه کن



Rocketship

وقتی کلیک شد

نقطه شروع حرکت را مشخص کن. — برو به  $x: -160$  و  $y: -130$

نقطه‌ای که می‌خواهید به آنجا برود را مشخص کن. — سر بخور در 1 ثانیه به  $x: -40$  و  $y: 10$

نقطه پایانی را مشخص کن. — سر بخور در 1 ثانیه به  $x: 140$  و  $y: 80$

## امتحان کن

برای شروع روی پرچم سبز کلیک کن. —

## نکته



اگر شکلکی را بر روی صحنه جابجا شود (Drag شود)، می‌بینی که مختصات  $x$  و  $y$  آن در قسمت دستورها تغییر می‌کند.



# جلوه قدم زدن

ساخت جلوه قدم زدن و یا دویدن برای شکلک‌ها



## آماده شو



تصویری را برای  
پس‌زمینه انتخاب کن.



Jungle



یکی از شکل‌هایی که در  
حال راه رفتن و یا دویدن  
است را انتخاب کن.



Unicorn Running

## این کد را اضافه کن



Unicorn Running



## امتحان کن



برای شروع روی پرچم  
سبز کلیک کن.

## نکته

منتظر بمان 0.01 ثانیه

اگر می‌خواهید که حرکت آهسته‌تر  
شود، دستور **منتظر بمان** را در داخل  
حلقه تکرار کن اضافه کن.

# جلوه پرواز کردن

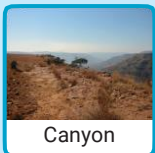
شکلکی می‌سازیم که بال بزند و  
بر روی صحنه حرکت کند.



# جلوه پرواز کردن

scratch.mit.edu

## آماده شو



Canyon

تصویری را برای  
پس‌زمینه انتخاب کن.

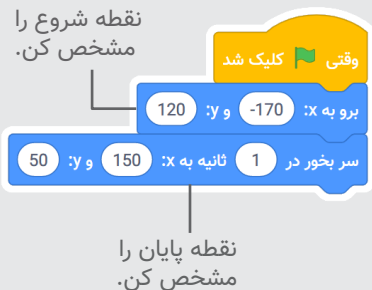


Parrot

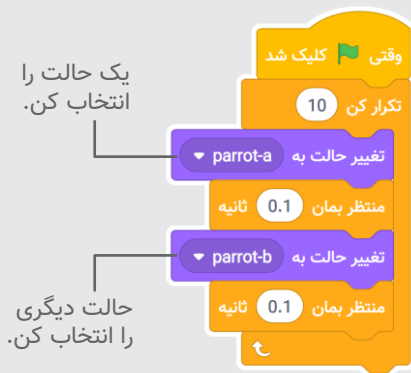
طوطی (parrot) را انتخاب کن.  
(یا هر چیزی دیگری که پرواز می‌کند.)

## این کد را اضافه کن

### حرکت بر روی صحنه



### بال زدن



## امتحان کن

برای شروع روی پرچم سبز کلیک کن.



# صحبت کردن

ساخت جلوه صحبت کردن یک شکلک



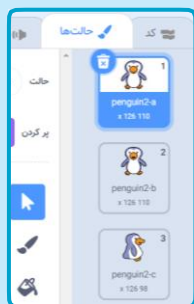
# صحبت کردن

scratch.mit.edu

## آماده شو



Penguin 2 را انتخاب کن.



حالت‌ها

برای دیدن همه حالت‌های پنگوئن بر روی **حالت‌ها** کلیک کن.

## این کد را اضافه کن

کد

بر روی کد کلیک کن.



اینجا بنویسید که شکلک شما چه چیزی را باید بگوید.

یک حالت را انتخاب کن.

حالت دیگری را انتخاب کن.



## امتحان کن

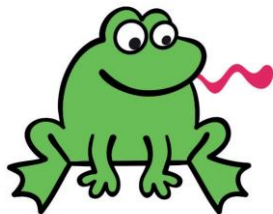
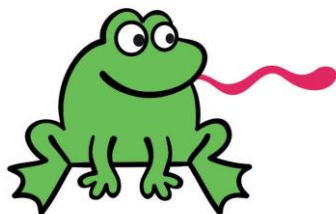
برای شروع روی پرچم سبز کلیک کن.





# نقاشی یک جلو

برای ساخت جلوه ویژه مورد نظرتان، حالت‌های  
شکلک‌تان را ویرایش کن.



# نقاشی یک جلوه

scratch.mit.edu

## آماده شو



شکلکی دلخواه را  
انتخاب کن.



Frog

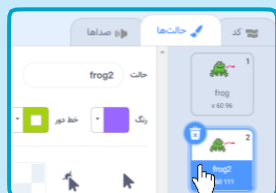
حالت‌ها

بر روی حالت‌ها کلیک کن.



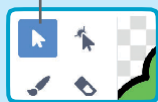
برای کپی کردن یکی از حالت‌ها  
بر روی آن right-click کن و  
تکثیر را بزن.

اکنون دو حالت کاملاً جدا دارید.

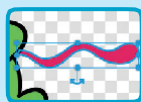


برای ویرایش یکی از حالت‌ها  
بر روی آن کلیک کن.

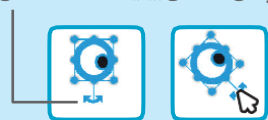
ابزار انتخاب را بزنید.



برای کشیدن و جمع کردن یکی از  
قسمت‌ها، آن را انتخاب کن.



برای چرخاندن شکل، از دستگیره  
کوچکی که می‌بینید، استفاده کن.



## این کد را اضافه کن

کد

بر روی کد کلیک کن.

از دستور حالت بعدی  
برای نمایش حالتی که  
ساخته‌اید، استفاده کن.

وقتی این شکلک کلیک شد

حالت بعدی

منتظر بمان 0.5 ثانیه

حالت بعدی

## امتحان کن



برای شروع روی پرچم  
سبز کلیک کن.